

Regeln zur Vereinsrangliste "Tannenbaumsystem":

(eingestellt im November 2013 Helmut Pachner)

Das Tannenbaumsystem basiert auf einer Forderungsrangliste, in der die Gelisteten, sich durch Forderungen platzieren. Das Aussehen ist wie folgt:

Erste Reihe:	Rang	1
zweite Reihe:	Rang	2 – 3 – 4
dritte Reihe:	Rang	5 – 6 – 7 – 8 – 9
vierte Reihe:	Rang	10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16

folgende Reihen, immer um 2 mehr als in der darüber Liegenden.

Reglement:

- Spielmodus:** Eine Forderung wird nach dem Spielmodus „Best of Five“ ausgetragen. Es gelten die derzeit geltenden Squash Regeln.
- Wer kann gefordert werden:** Eine Forderung kann nur nach Vorne, in der gleichen Reihe und bis zu dem, direkt links darüber liegenden Rang, erfolgen (zB.: Rang 14 kann bis Rang 7 fordern).
- Annahme der Forderung:**
 - Eine Forderung muss eindeutig ausgesprochen und auch angenommen werden.
 - Die Forderung kann nach vereinbartem Termin oder auch sofort gespielt werden.
 - Eine anzunehmende Forderung muss innerhalb von 3 Trainingsabenden gespielt werden.
 - Der Geforderte kann auf eine sofortige Austragung der Forderung bestehen. Dies auch, wenn der Forderer schon 2 Forderungen an diesem Abend gespielt haben sollte und die Forderung bis 19.45 Uhr ausgesprochen wurde. Wird diese abgelehnt, oder nicht gespielt, tritt Punkt 7 in Kraft.
 - Eine Forderung kann, unter Berücksichtigung von Punkt 2, immer angenommen werden.
- Ablehnung der Forderung:** Aus folgenden Gründen kann eine Forderung abgelehnt werden:
 - wenn Diese in einem Monat schon zwei Mal, vom gleichen Spieler, angenommen wurde
 - wenn an einem Termin bereits 2 Forderungen angenommen wurden
 - eine Rückforderung am gleichen Tag kann immer abgelehnt werden
 - siehe Punkt 5
- Die Forderungen werden in folgender Reihenfolge gespielt**
 - Der Zeitpunkt bzw. Spieltag der Forderung
 - Rückforderung hat Vorrang
 - Einlangen der Forderung beim Geforderten

4. seltenere Forderung(eines Spielers) hat Vorrang, gegenüber der bereits öfter gespielten Begegnung
 5. an einem Spielabend erfolgt die Spielfolge durch den Rang – vorderer Rang vor hinterem Rang
 6. Der Zeitpunkt der Forderung entscheidet über die Spielbarkeit – dh. sollte sich im Laufe des Spielabends eine Rangänderung des Geforderten ergeben, die außerhalb der eigenen Forderungsmöglichkeit liegt, so ist die bereits ausgesprochene Forderung, am gleichen Abend noch zulässig. Damit ist eine Forderung, gegen die in Punkt 2 angeführten Regeln, möglich.
6. **Resultat der Forderung:**
1. Wird eine Forderung gewonnen, wird der direkte Platz vor dem Verlierer eingenommen. Eine Rückreihung (siehe Punkt 5) kann jedoch nicht erfolgen.
 2. Der Sieger ist für die Eintragung der Forderung zuständig. Sollte dieser Eintrag bis zum Anfang des nächsten offiziellen Vereinstrainings nicht erfolgt sein, kann die Forderung nicht mehr eingetragen werden und gilt als ungespielt.
7. **Krankheit, Verletzung und Ablehnung:** Wurde eine Forderung angenommen, kann diese nicht mehr zurück genommen werden. Das heißt, dass durch Krankheit oder Verletzung eine Wertung durch “WO”(Walk Over!) erfolgt und damit die Forderung als gespielt gilt. Dies gilt auch für eine ungerechtfertigte Ablehnung der Forderung.
8. **Einfordern in die Rangliste:** Ist man derzeit nicht in der Rangliste geführt oder wurde heraus genommen, kann man sich bei jedem in der Rangliste einfordern. Gewinnt man die Forderung, wird man vor diesem eingereiht. Verliert man die Forderung, so wird man auf den letzten Platz in der Rangliste eingereiht und muss sich hinauf fordern. Bei einer Einforderung ist man für eine neue Einforderung für 4 Wochen gesperrt.
9. **Herausnahme aus der Liste:** Diese kann auf eigenen Wunsch, oder wenn innerhalb von 3 Wochen keine Forderung gespielt wurde, erfolgen. Ein belassen in der Rangliste ist zulässig, wobei die dahinter Gereihten, sich durch überspringen, vorfordern können.